



ARCHIWUM

Konkursy nr 1,3,5,7 – „im szybciej tym lepiej”

Zawodnik ma do pokonania parkur składający się z 12-15 kolejno ponumerowanych przeszkód.

Za zrzutkę, naruszenie lustra wody podczas skoku, pozostawienie śladu na listwie rowu z wodą zawodnik nie dostaje punktów karnych, ale do czasu przejazdu dolicza mu się 4 sekundy karne. Zatrzymanie z rozbudowaniem przeszkody karane jest dodatkowymi 6 sekundami, zwykle zatrzymanie nie „kosztuje” nic. Drugie zatrzymanie, upadek zawodnika bądź konia powoduje eliminację. Przekroczenie czasu maksymalnego powoduje eliminację z konkursu.

Zwycięża zawodnik, którego bilans sekund jest najmniejszy.

Poradnik kibica, czyli jak oglądać zawody

Konkursy nr 2,4,8 – „w dwóch fazach”

Zgodnie z nazwą – konkurs rozgrywany w dwóch fazach. Na torze ustawionych jest 13 przeszkód. Pierwsza faza konkursu rozgrywana jest na przeszkodach od 1 do 8, a druga faza od 9 do 13. Pomiędzy pierwszą i drugą fazą znajduje się linia mety pierwszej fazy i startu drugiej fazy. Zawodnik, który przejechał pierwszą fazę bezbłędnie, może kontynuować jazdę w fazie drugiej. Jeżeli jednak w przejeździe pierwszej fazy nastąpił jakikolwiek błąd, zawodnik otrzymuje sygnał po skoczeniu przeszkody nr 8 i przerywa przejazd po minięciu mety pośredniej. Każda z faz konkursu może mieć podaną osobno normę czasu, której przekroczenie jest karane. Błędy w tym konkursie są zaliczane identycznie jak w konkursie nr 2. Błędy, jeżeli miały miejsce w pierwszej fazie nie pozwalają kontynuować fazy drugiej.

Uwaga: W konkursie nr 4 błędy popełnione przez zawodnika w drugiej fazie konkursu przeliczane są na sekundy karne. Każda zrzutka to 3 sekundy doliczane do czasu przejazdu.

Konkurs nr 6 – „do wspólnego koszyka”

Wszystkie zasady takie same jak w konkursach „im szybciej tym lepiej” z tą istotną różnicą, że jest to konkurs drużynowy. Podmiotem konkursu jest Zespół. Każdy z krajów wystawia zespół oficjalny – czterech jeźdźców, punkty każdego z nich są zliczane. Zawodnicy startują w dwóch nawrotach. W pierwszym czterech, a w drugim trzech naj-

lepszych zawodników. Zwycięża zespół, który ma najmniejszą sumę punktów karnych. W przypadku, gdy zespoły osiągną identyczny wynik, trenerzy tych zespołów wskazują po jednym reprezentancie, który pojedzie w rozgrywce. Rozgrywka jest na zasadach konkursu „im szybciej tym lepiej”.

Konkurs nr 9 – „każda następna wyższa”

Konkurs rozgrywany jest na sześciu przeszkodach, z których każda następna jest wyższa. Nie ma pomiaru czasu. Zawodnik, który przejechał bezbłędnie, kwalifikuje się do następnego przejazdu. Oprócz przejazdu podstawowego mogą być cztery rozgrywki. W każdej z nich przeszkody są podnoszone. Oczywiście najtrudniejszą i najwyższą przeszkodą jest przeszkoda szоста. Rozgrywki zawierają tylko trzy przeszkody: czwartą, piątą i szóstą.

Konkurs nr 10 – „im dalej tym trudniej a na końcu jeszcze Joker”

Zawodnik ma do pokonania parkur składający się z 8 pojedynczych przeszkód oznaczonych numerami od 1 do 8. Trasę należy pokonać zgodnie z ustaloną numeracją przez Gospodarza Toru, zaczynając od najłatwiejszej przeszkody, tj. z numerem 1 a skończywszy na najtrudniejszej (8 lub 16). Za przekroczenie przeszkody nr 1 zawodnik otrzymuje 1 punkt bonifikacyjny, za nr 2, 2 punkty, itd. Jako ostatnia do pokonania znajduje się do wyboru, bądź przeszkoda z numerem 8, która daje

8 punktów bonifikacyjnych, bądź 16 Joker – najtrudniejszy na całym parkurze. Za poprawne skoczenie Jokera zawodnik otrzymuje aż 16 punktów, jednak gdy go zrzuci 16 punktów zostaje mu odejście od wcześniej uzyskanego wyniku. Za zrzucenie przeszkody od 1 – 8 zawodnik nie otrzymuje punktów bonifikacyjnych. Za pierwsze zatrzymanie, lub wyłamanie zawodnikowi odejmuje się 4 punkty. Drugie nieposłuszeństwo powoduje eliminację z konkursu. Wygrywa zawodnik który uzyska najwięcej punktów bonifikacyjnych w jak najkrótszym czasie.

Parkur pokonany bezbłędnie 1-7 i ze skoczonym Jokerem 44 pkt
Parkur pokonany bezbłędnie 1-7 i ze zrzucenym Jokerem 12 pkt
Parkur pokonany bezbłędnie 1-8, 36 pkt.

Konkurs nr 11 – Grand Prix

Zawodnik ma do pokonania 12-15 kolejno ponumerowanych przeszkód. Błędami w konkursie są:

- strącanie dragów – karane 4 punktami karnymi;
- nieposłuszeństwa konia – karane 4 punktami;
- nieposłuszeństwa konia potężone z uszkodzeniami przeszkody – karane 4 punktami karnymi i 6 sekundami doliczanymi do czasu przejazdu;
- przekroczenie ustalonej normy czasu karane 1 punktem karnym za każde rozpoczęte 4 sekundy przekroczenia;
- błędy, które powodują eliminację z konkursu:
- drugie nieposłuszeństwo konia;

- nienaprawione pomylenie trasy;
 - przekroczenie podwójnej normy czasu dla danego konkursu
 - upadek konia lub jeźdźca.
- Zwycięża zawodnik, który otrzymał najmniejszą liczbę punktów karnych. W przypadku równej liczby punktów karnych otrzymanych przez przynajmniej dwóch zawodników, o pierwszym miejscu zadecyduje krótszy czas przejazdu.

Uwaga: W Grand Prix wystartują zawodnicy, którzy ukończyli konkursy nr 3 (pierwszą fazę) i nr 6, w odwrotnej kolejności, zgodnie z następującym systemem punktacji. Ponadto para koń/jeździec musi nie tylko startować w konkursie nr 3 i nr 6 ale ukończyć jeden z nich (pierwszą fazę) z wynikiem nie gorszym niż 8 punktów karnych.

Konkurs sponsorów – „raz koń, raz auto”

Zawodnik na koniu ustawia się w oznaczonym na torze miejscu (ogródek). Na znak dany przez sędziego, jeździec startuje przejeżdżając przez linię startu. Przy odmowach z rozbudową, przeszkody nie są odbudowywane, zawodnik jeździe dalej. Po skoczeniu ostatniej przeszkody zawodnik wjeżdża do ogródka, sędzia daje znak, a kierowca rusza samochodem i przejeżdża przez 5 bramek. Każda zrzutka przeszkody przez konia, czy przewrócenie pacholka przez samochód powoduje dodanie 3 sekund do zmierzonego czasu przejazdu pary jeździec-kierowca. Czas mierzony jest łącznie dla zawodnika i kierowcy.

TRANSMISJE I RELACJE



- **Sobota**
20 czerwca, 13.45
Puchar Narodów (relacja odkodowana)
- **Niedziela**
21 czerwca, 13.45
Grand Prix (na żywo, odkodowana)
- **Poniedziałek**
22 czerwca, 20.00
Puchar Narodów
- **Wtorek**
23 czerwca, 20.00
Grand Prix



- **Piątek 19 czerwca, 14.00**
Puchar Narodów (na żywo)
- **Niedziela**
21 czerwca, 14.00
Grand Prix (na żywo)



- **Piątek 19 czerwca, 18.30-20.25**
Puchar Narodów
- **Niedziela**
21 czerwca, 18.30-20.25
Grand Prix



- **relacja on line**
(na żywo) ze wszystkich dni zawodów dostępna na stronie www.swiatkoni.pl

PROGRAM

- Czwartek 18 czerwca**
11.00 **Konkurs nr 1** (otwarcia (zwykły) – o puchar Przewodniczącego Rady Miasta Sopotu
14.00 **Konkurs nr 2** (dwufazowy) – o puchar Prezesa Polskiego Związku Jeździeckiego i miesięcznika „Świat Koni”
17.00 **Konkurs nr 3** (zwykły) – Memoriał im. Antoniego Jaszczaka

- Piątek 19 czerwca**
08.30 **Konkurs nr 4** (dwufazowy) – o puchar firmy Konsalnet i miesięcznika „Kości Polski”
11.00 **Konkurs nr 5** (zwykły) – o puchar Metropolii Trójmiasto i portalu Wirtualna Polska
■ Mistrzowski pokaz ujeżdżenia w wykonaniu Justyny Dysarz-Bylickiej, jednej z najlepszych polskich zawodniczek w tej dyscyplinie jeździeckiej
14.00 **Konkurs nr 6** – PUCHAR NARODÓW o puchar Prezydenta Rzeczypospolitej Polskiej Lecha Kaczyńskiego
■ W przerwach pokazy powożenia czterokonnym zaprzęgiem koni zimnokrwistych z Kwidzyna

- Sobota 20 czerwca**
09.00 **Konkurs nr 7** (zwykły) – o puchar Wojewody Pomorskiego i Radia Gdańsk
■ Pokazy w wykonaniu najlepszych polskich kaskaderów konna
■ Mistrzowski pokaz ujeżdżenia w wykonaniu Justyny Dysarz-Bylickiej, jednej z najlepszych polskich zawodniczek w tej dyscyplinie jeździeckiej
■ Konkursy dla publiczności prowadzone przez animatora

- przed trybuną główną)
12.30 **Konkurs nr 8** (dwufazowy) – o puchar Ministra Sportu i Turystyki oraz dziennika „Rzeczpospolita”
■ Pokazy w wykonaniu najlepszych polskich kaskaderów konna
■ Wspólne wejście na parkur ochotników z publiczności, obejrzenie trasy przejazdu i przeszkód w towarzystwie gospodarza toru
■ Konkursy dla publiczności prowadzone przez animatora Alexa Wicka (na zielonym torze przed trybuną główną)
15.30 **Konkurs nr 9** (sześć barier) – o puchar Marszałka Województwa Pomorskiego i TVP Gdańsk

- Niedziela, 21 czerwca**
08.30 **Konkurs nr 10** (o wrażliwym stopniu trudności z jokerem) – o puchar Prezydenta Sopotu, Sheraton Sopot Hotel Conference Center & Spa i Prezesa CANAL+
■ Pokazy w wykonaniu najlepszych polskich kaskaderów konna
■ Pokazy ujeżdżenia w wykonaniu amazonki jeźdźcą na damskich siodłach na koniach zimnokrwistych z Kwidzyna
■ Prezentacja osób biorących udział w konkursie dla publiczności na najciekawsze nakrycie głowy (w kategoriach dla dorosłych i dzieci) o nagrody UM w Sopocie i Dworu Oliwskiego
11.30 **Konkurs SPONSOR W SIODLE I ZA KÓŁKIEM** (sztafeta koń/samochód) – o puchar FordKuga i gazety „Polska Dziennik Bałtycki”
■ „Kości taniec” w wykonaniu

- zaproszonej do udziału w zabawie publiczności pod kierunkiem i do choreografii Macieja „Gleby” Florka
■ Występ Kasi-marzycielki z Fundacji „Trzeba Marzyć”
■ Pokazy w wykonaniu najlepszych polskich kaskaderów konna
14.00 **Konkurs nr 11** – GRAND PRIX o puchar Prezydenta Rzeczypospolitej Polskiej Lecha Kaczyńskiego oraz nagrodę firm NDI i Besix
■ W przerwie konkursu Grand Prix, przed rozgrywką – rozstrzygnięcie konkursu dla publiczności na najciekawsze nakrycie głowy

UWAGA: Godziny rozpoczęcia konkursów mogą ulec zmianie

- W programie ponadto:
■ Festyn rodzinny „Daj dzieckom radość”
■ Lunapark – karuzele, dmuchane zjeżdżalnie, autodrom, quady, strzelnica* (od czwartku do niedzieli)
■ Autoriada – bajecznie kolorowe miasteczko ruchu drogowego (w sobotę i niedzielę)
■ Loteria fantowa na rzecz fundacji „Trzeba Marzyć” (w sobotę i niedzielę)
■ Przejażdżki na kucykach* (w sobotę i niedzielę)
■ Wystawa „Malowane Konie” – w budynku trybuny głównej (od piątku do niedzieli)

UWAGA: Wstęp na hipodrom oraz udział w konkursach festynowych, pokazach i Autoriadzie jest BEZPŁATNY. Atrakcje lunaparku oraz przejażdżki na kucykach są ODPLATNE

EKIPY NARODOWE (Zawodnik/konie)

POLSKA

Łukasz Jończyk/Ritus/Tornado/Taron
Aleksandra Lusina/Ekwador/
Castello/Omar/Calma
Julia Zawada/Key Largo/Parandes
Van W
Dawid Kubiak/Limbo/Charly Sobieski
Andrzej Lemański/Bischof L/Castillogne L
Michał Kaźmierczak/Ildago/Robin/
Rolando/Caren
BELGIA
Hendrik Denuite/Verona/Quistello
van de Helle/Wait and See
Lieven Devos/Myra/Qualita van de
Groene Haag/Dona Evița
Rudi Helsen/Aconda/Caracas/
Gulliver/Landjonker
Kim Thiry/Anouschka van Het
Roelhof/Lancaster/NCS Chelsea
HISZPANIA
Luis Jesus Escobar/Menthol/
Loucrate/Tilburg/Olivia
Pedro Mateos/Portland/Bizy Boy/
Ambiente 55
Pilar Cordon/Concetti/Lipton/
Catewelfe de Rialfo
Paola Amilibia/Cabri D'Elle/
Cabelle/Well Done

LITWA

Rimas Rimkus/Fiatas
Aleksas Seilius/Lavanda/Chromas
Mantas Jacikevicius/Ringas/Hardy
NIEMCY
Rebecca Golasch/Don Delina/
Lassen Peak
Felix Hassmann/Horse Gym's
Carefina/Lucas/Horse Gym's Kira
Tim Rieskamp-Goedeking/Abdullah/
Daphnee
Andre Thieme/Nacorde/Katie Riddle/
Eisprinz
SZWECJA
Jannike West/Careful/Vivaldi K/
Campino/Converter II
Daniel Zetterman/Glory Days/
Kensington K/No Fear
Maria Fieber/Dollydoo/Just 4 me
Fredrik Jonsson/Cuba Libre/Gibson
WŁOCHY
Orlando Izzo/Querelle du Seigneur/
Kama d'Emeraude
Benedetta Ganassini/Palermo/
Undina/Tornado
Marta Boffanelli/Lavaletto 6/Joskin
Beatrice Patrese/Midship du Borda/
Insolent de Vima

INDYWIDUALNIE (Zawodnik/konie)

ESTONIA

Juri Sokolovsky/Felicita/Cally

NOWA ZELANDIA

Daniel Meech/Sorbas/Revenge/
Call me Carnute

POLSKA

Marek Lewicki/Albin/Unis....
Grzegorz Kubiak/Sina/Omen/Charlie
Grzegorz Psiuk/Sobieski Ambrosio
Katarzyna Jackiewicz/Horysa/Queen
Łukasz Brzóska/Lacoste dela Cour/
Otello
Jarostaw Skrzyczyński/Lena/TMN
Coriana/Quintera
Krzysztof Ludwiczak/Mylady/
Torado/Konkret/Boliwia II

Bartosz Goszczyński/San Sebastian/
Qulander
Stanisław Przedpęski/Carlton/Love
Parade/Casius
Ewa Mazurowska/Escalona/Luciano/
Pablo/Ernie
Mściwoj Kiecoń/Urbane/Claudius/Victor
Tomasz Kuczerawy/Uraca van den
Heyderhoy/Cavaliers Clover
Leszek Gramza/Salvo Goosby
Robert Wilczewski/I am Yours/Pola
SZWECJA
Henrik Ancarcrona/ Santa Cruz VDL/
Niveau 1136
Victoria Almgren/Red Midt Light/Jungfru
Hästak